

Gangrel

Nombre:
Jugador:
Crónica:

Máscara:
Endecha:
Concepto:

Línea de Sangre:
Alianza:
Título:

ATRIBUTOS

poder
precisión
aguante

Inteligencia ●○○○○
Astucia ●○○○○
Aplomo ●○○○○

Fuerza ●○○○○
Destreza ●○○○○
Resistencia ●○○○○

Presencia ●○○○○
Manipulación ●○○○○
Compostura ●○○○○

HABILIDADES

MENTALES

(-3 sin Habilidad)

Academicismo__○○○○○
Ciencia__○○○○○
Informática__○○○○○
Investigación__○○○○○
Medicina__○○○○○
Ocultismo__○○○○○
Pericias__○○○○○
Política__○○○○○

FÍSICAS

(-1 sin Habilidad)

Armamento__○○○○○
Armas de Fuego__○○○○○
Atletismo__○○○○○
Conducir__○○○○○
Fullerías__○○○○○
Pelea__○○○○○
Sigilo__○○○○○
Supervivencia__○○○○○

SOCIALES

(-1 sin Habilidad)

Callejeo__○○○○○
Empatía__○○○○○
Expresión__○○○○○
Intimidación__○○○○○
Persuasión__○○○○○
Sociedad__○○○○○
Subterfugio__○○○○○
Trato con Animales__○○○○○

OTROS RASCOS

DISCIPLINAS

____○○○○○
____○○○○○
____○○○○○
____○○○○○
____○○○○○
____○○○○○
____○○○○○
____○○○○○
____○○○○○
____○○○○○

MÉRITOS

____○○○○○
____○○○○○
____○○○○○
____○○○○○
____○○○○○
____○○○○○
____○○○○○
____○○○○○
____○○○○○
____○○○○○

ASPIRACIONES

MALDICIONES

SALUD

○○○○○○○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□□□□□

VOLUNTAD

○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

POT. DE LA SANGRE

●○○○○○○○○○○

VITAE

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

HUMANIDAD

10____○
9____○
8____○
7____○
6____○
5____○
4____○
3____○
2____○
1____○

Tamaño:____ Velocidad:____
Defensa:____ Armadura:____
Mod. Iniciativa:____
Tiempos: □ □ □ □ □
Experiencias:_____

Aspiraciones 3 • Atributos 5/4/3 • Habilidades 11/7/4 (+3 Especialidades) • Clan • Alianza • Potencia de la Sangre 1 • Disciplinas 3 (dos círculos deben ser del Clan) • Méritos 10 • Salud = Resistencia + Tamaño + Vigor • Voluntad = Aplomo + Compostura • Tamaño = 5 para Vástagos adultos de tamaño humano • Defensa = el menor de Destreza o Astucia + Atletismo + Celeridad • Mod. Iniciativa = Destreza + Compostura • Velocidad = Tamaño + Fuerza + Destreza • Humanidad inicial = 7 • Vitae = d10

Gangrel

OTROS RASGOS

_____00000	_____00000	_____00000
_____00000	_____00000	_____00000
_____00000	_____00000	_____00000

DEVOCIONES

Nombre: _____	Coste: _____	Nombre: _____	Coste: _____
Disciplinas: _____		Disciplinas: _____	

Reserva de dados: _____		Reserva de dados: _____	
Libro: _____	Página: _____	Libro: _____	Página: _____

Nombre: _____	Coste: _____	Nombre: _____	Coste: _____
Disciplinas: _____		Disciplinas: _____	

Reserva de dados: _____		Reserva de dados: _____	
Libro: _____	Página: _____	Libro: _____	Página: _____

Nombre: _____	Coste: _____	Nombre: _____	Coste: _____
Disciplinas: _____		Disciplinas: _____	

Reserva de dados: _____		Reserva de dados: _____	
Libro: _____	Página: _____	Libro: _____	Página: _____

RITOS/MILAGROS

Nombre	Nivel	Nombre	Nivel
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

COMBATE

Arma/Ataque	Daño	Alcance	Cargador	Iniciativa	Fuerza	Tamaño

Armadura

Valor: _____
 Fuerza: _____
 Defensa: _____
 Velocidad: _____
 Descripción: _____



Gangrel

MÉRITOS AMPLIADOS

ALIADOS

POSICIÓN

CONTACTOS

REBAÑO

CRIADO

RECURSOS

MENTOR

OTRO (_____)

POSESIONES

EQUIPO (TRANSPORTADO)

EQUIPO (EN CASA)

VEHÍCULOS

OTROS

VINCULUM

Vinculado a

Fase

Vinculado a

Fase

REFUGIO

LOCALIZACIÓN

DESCRIPCIÓN



Gangrel

HISTORIA

OBJETIVOS

DESCRIPCIÓN

Edad:	<hr/>	<hr/>
Edad aparente:	<hr/>	<hr/>
Fecha de nacimiento:	<hr/>	<hr/>
Fecha de defunción:	<hr/>	<hr/>
Pelo:	<hr/>	<hr/>
Ojos:	<hr/>	<hr/>
Raza:	<hr/>	<hr/>
Nacionalidad:	<hr/>	<hr/>
Estatura:	<hr/>	<hr/>
Peso:	<hr/>	<hr/>
Sexo:	<hr/>	<hr/>

GRÁFICOS

ESQUEMA DE COTERIE

BOCETO DE PERSONAJE

